

## MATEMÁTICAS

### *PRIMEIRA PARTE (Parte Común)*

(Nesta primeira parte **tódolos** alumnos deben responder a tres preguntas. Unha soa pregunta de cada un dos tres bloques temáticos: Álgebra Lineal, Xeometría e Análise. A puntuación máxima de cada pregunta é 2.5 puntos.)

#### **Bloque 1 (Álgebra Lineal)** (Responda a unha das dúas preguntas)

1. Ache tres números sabendo que o primeiro menos o segundo é igual a un quinto do terceiro, se ó dobre do primeiro lle restamos seis resulta a suma do segundo e o terceiro e, ademais, o triple do segundo menos o dobre do terceiro é igual ó primeiro menos oito.
2. Demosta que toda matriz cadrada 3-dimensional se pode escribir como suma dunha matriz simétrica e outra antisimétrica.

#### **Bloque 2 (Xeometría)** (Responda a unha das dúas preguntas)

1. **A.** Distancia entre dúas rectas que se cruzan.  
**B.** Ache a distancia entre as rectas  $r$  e  $s$  de ecuacións:

$$r : \begin{cases} x = \alpha \\ y = -1 \\ z = 1 - \alpha \end{cases} \quad s : \begin{cases} x = 1 + \beta \\ y = 2 \\ z = 2\beta \end{cases}$$

2. **A.** Ángulo que forman dúas rectas. Condición de perpendicularidade.  
**B.** Determine o ángulo que forman a recta que pasa polos puntos  $A = (1,0,-1)$  e  $B = (0,1,-2)$  e a recta de ecuación:  $x = \frac{y-1}{2} = \frac{z-2}{-1}$

#### **Bloque 3 (Análise)** (Responda a unha das dúas preguntas)

1. Un barco B e dúas cidades A e C da costa forman un triángulo rectángulo en C. As distancias do barco ás cidades A e C son 13 Km e 5 Km, respectivamente. Un home situado en A desexa chegar ata o barco B. Sabendo que pode nadar a 3 Km/h e camiñar a 5 Km/h, ¿a que distancia de A debe abandonar a costa para nadar ata B se quere chegar o antes posible?
2. Demostre que a función  $f$  dada por  $f(x) = \frac{4}{x^2 + x - 2}$  é estritamente positiva en  $(2, +\infty)$  e ache a área da rexión determinada pola gráfica de  $f$ , o eixe de abscisas e as rectas  $x = 2$  e  $x = 3$ .

**MATEMÁTICAS**

**SEGUNDA PARTE**

**Bloque 4.a.** (Responderán a unha das dúas preguntas deste bloque só aqueles alumnos que aprobaron Matemáticas II durante o actual curso académico 2003/2004. A puntuación máxima da pregunta é 2.5 puntos.)

1. **A.** Escriba os distintos casos de indeterminacións que poden xurdir ó calcular límites de sucesións de números reais e poña un exemplo sinxelo (sen resolvelo) de, polo menos, catro deses casos.
   
**B.** Calcule  $\lim_{n \rightarrow \infty} (\sqrt{n+7} - \sqrt{n})\sqrt{3n+5}$  indicando que tipo de indeterminación (ou indeterminacións) se presentan ó intentar resolver este límite.

2. **A.** Explique **BREVEMENTE** (en non máis de cinco liñas) como se aplica o método de Gauss para calcular o rango dunha matriz.

- B.** Determine, **empregando o método de Gauss**, o rango da matriz
- $$\begin{pmatrix} 2 & -1 & 0 & 7 \\ 1 & 0 & 1 & 3 \\ 3 & 2 & 7 & 7 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

**Bloque 4.b. (Estatística)** (Responderán a unha das dúas preguntas deste bloque só aqueles alumnos que aprobaron Matemáticas II durante o curso académico 2002/2003 ou anteriores. A puntuación máxima da pregunta é 2.5 puntos.)

1. **A.** Definición de función de densidade. Propiedades da función de densidade.
   
**B.** Obteña a función de distribución da variable aleatoria continua que téñen por función de densidade:

$$f(x) = \begin{cases} \frac{1}{2} + \beta x & \text{se } 1 \leq x < 5 \\ 0 & \text{en outro caso} \end{cases}, \quad (\beta \in \mathbb{R})$$

2. **A.** Defina media e varianza dunha variable aleatoria binomial.
   
**B.** Lánzase unha moeda oito veces e anotamos o resultado. Repítese o proceso oitenta veces (é dicir, realízanse oitenta series de oito tiradas cada unha). ¿En cantos casos cabe esperar que obteñamos seis cruces e dúas caras?

**MATEMÁTICAS**

(Nesta primeira parte **tódolos** alumnos deben responder a tres preguntas. Unha soa pregunta de cada un dos tres bloques temáticos: Álgebra Lineal, Xeometría e Análise. A puntuación máxima de cada pregunta é 2.5 puntos.)

**Bloque 1 (Álgebra Lineal)** (Responda a unha das dúas preguntas)

1. **A.** Enunciado da regra de Cramer.

**B.** Determine os coeficientes do polinomio de grao dous tal que a súa gráfica pasa polos puntos (0,5), (1, 7) e (-1,5). ¿Pode haber outro polinomio de segundo grao, que pase por eses tres puntos? Razone a súa resposta.

2. **A.** Expresa a condición que teñen que cumprir dúas matrices M e N para que poida realizarse a súa suma. E, se o que pretendemos é multiplicalas, ¿que condición deben cumprir as matrices?

**B.** Dadas as matrices  $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & -1 \end{pmatrix}$  e  $B = \begin{pmatrix} 5 \\ 5 \end{pmatrix}$ , ache unha matriz X tal que  $AX + B = 0$ .

**Bloque 2 (Xeometría)** (Responda a unha das dúas preguntas)

1. Comprobe que os puntos A = (1,0,3), B = (-2,5,4), C = (0,2,5) e D = (-1,4,7) son coplanarios. De todos os triángulos que se poden construír tendo como vértices tres deses catro puntos, ¿cal é o de maior área? Obteña o valor de dita área.

2. Ache a ecuación xeral do plano  $\pi$  que contén á recta  $r: \left\{ \begin{matrix} x-1 \\ 2 \end{matrix} = \frac{y-1}{4} = \frac{z}{2} \right\}$  e é paralelo á recta s que pasa polos puntos P = (2,0,1) e Q = (1,1,1). Calcule a distancia de s a  $\pi$ .

**Bloque 3 (Análise)** (Responda a unha das dúas preguntas)

1. **A.** Interpretación xeométrica da derivada dunha función nun punto.

**B.** Determine as abscisas dos puntos da curva  $y = \frac{x^3}{3} - x^2 - 3x + 1$  nos que a recta tanxente forma un ángulo de 135° co sentido positivo do eixe de abscisas.

2. **A.** Definición de función continua nun punto. Explique brevemente os tipos de discontinuidades que existen.

**B.** Estudie a continuidade en toda a recta real da función f dada por:  $f(x) = \begin{cases} \frac{\text{sen}(x)}{x} & \text{se } x > 0 \\ x + 1 & \text{se } x \leq 0 \end{cases}$

## MATEMÁTICAS

**Bloque 4.a.** (Responderán a unha das dúas preguntas deste bloque só aqueles alumnos que aprobaron Matemáticas II durante o actual curso académico 2003/2004. A puntuación máxima da pregunta é 2.5 puntos.)

1. Deixamos caer unha pelota desde unha altura de 4 metros e, tras cada rebote, a altura acadada redúcese á metade da altura anterior. ¿Que altura acadará a pelota tras cada un dos cinco primeiros rebotes? ¿E tras o rebote vixésimo? ¿E tras o  $n$ -ésimo rebote? Se  $a_n$  denota a altura acadada tras o  $n$ -ésimo rebote, obteña unha cota superior e outra inferior desta sucesión. Calcule  $\lim_{n \rightarrow \infty} a_n$ .

2. Calcule  $\int \frac{3x-2}{x^2+x+1} dx$

**Bloque 4.b. (Estatística)** (Responderán a unha das dúas preguntas deste bloque só aqueles alumnos que aprobaron Matemáticas II durante o curso académico 2002/2003 ou anteriores. A puntuación máxima da pregunta é 2.5 puntos.)

1. A velocidade dos coches que circulan por unha cidade segue unha distribución normal de media 40 Km./hora e varianza 100. Calcule a probabilidade de que un coche circule a unha velocidade  $v$  con  $v \in (\mu - 2\sigma, \mu + 2\sigma)$  donde  $\mu$  denota a media e  $\sigma$  denota a desviación típica. Utilizando a resposta anterior, ache a porcentaxe de coches que circulan a máis de 60 Km./hora. ¿Cal é a probabilidade de que un coche circule a menos de 70 Km./hora se se sabe que circula a máis de 40 Km./hora? Pode ser útil saber que se  $Z$  é unha variable normal estándar entón  $P(Z < 2) = 0.9772$  e  $P(Z < 3) = 0.9987$ .

2. A vida útil (medida en anos) dun teléfono móbil fabricado por unha determinada empresa é unha variable aleatoria con función de densidade:  $f(x) = \frac{2}{5} - \frac{2}{25}x$  se  $0 < x < 5$  (e cero noutro caso).

A devandita marca ofrece unha garantía de ano e medio, de xeito que se o móbil falla nese período terá que reemplazalo por outro novo. Calcule a probabilidade de que se teña que reemplazar un móbil no período de garantía. Se un pai merca a cada un dos seus cinco fillos un móbil desa marca, determine a probabilidade de que polo menos un deles se avaríe durante o período de garantía.